



REGULAMIN

Polish X-Ball League

V 2.1 / 2025

Spis treści:

1. PXL – Polish X-Ball League
2. Odpowiedzialność i bezpieczeństwo
3. Informacje ogólne
4. Formaty gry i rozgrywek PXL
5. Warunki ogólne
6. Rejestracja drużyn i zawodników
7. Wpisowe
8. Kulki
9. Punktacja
10. Postanowienia końcowe

1. PXL – Polish X-Ball League

- 1.1. Organizatorem turniejów PXL jest Warszawski Klub Paintballowy
- 1.2. PXL – Polish X-Ball League, to cykl turniejowy, który powstał w 2021 roku. Podstawowym celem PXL jest stworzenie możliwości rywalizacji na jak najwyższym poziomie sportowym dla drużyn z Polski i całej Europy.
- 1.3. Turnieje PXL rozgrywane będą na ogólnych zasadach paintballowych zgodnych z regulaminem NXL Europe.
- 1.4. W sezonie 2023 Organizator ligi powołał Komisję Dyscyplinarną, której regulamin stanowi załącznik nr 3.

2. Odpowiedzialność i bezpieczeństwo

- 2.1. Organizator Warszawski Klub Paintballowy odpowiada w trakcie turnieju w szczególności za:
 - Przygotowanie layoutu i ustawienie balonów
 - Przygotowanie nawierzchni boiska
 - Przygotowanie siatek zabezpieczających wokół boiska
 - Przygotowanie i wyznaczenie stref do napełniania powietrza
 - Wyznaczenie i przygotowanie strefy bezpiecznej „PIT”
 - Wyznaczenie i przygotowanie strefy odpoczynku dla drużyn
 - Wyznaczenie i przygotowanie strefy chrono
 - Osoby obsługujące turniej od strony technicznej
 - Obsługę sędziowską
 - Prowadzenie rozgrywek zgodnie z regulaminem i zasadami turnieju
 - Zapewnienie miejsc sanitarnych WC
- 2.2. W czasie rozgrywania turnieju należy bezwzględnie stosować się do zasad bezpieczeństwa opisanych w regulaminie oraz do poleceń osób prowadzących gry, sędziów, obsługi technicznej.
- 2.3. Zabrania się samodzielnego wchodzenia na Pole Gry bez zgody osób upoważnionych i prowadzących gry – sędziowie lub obsługa turnieju.
- 2.4. Osoby będące pod wpływem alkoholu i innych substancji odurzających nie mogą brać udziału w rozgrywkach i będą wypraszane z terenu obiektu na którym rozgrywany jest turniej.
- 2.5. Udział w turnieju oznacza zgodę na utrwalanie swojego wizerunku w formie audio/foto/wideo i nieodpłatne wykorzystywanie go do celów promocyjnych przez Warszawski Klub Paintballowy w ramach promocji paintballa i turnieju.
- 2.6. W grze mogą brać udział osoby w dobrym stanie zdrowia.
- 2.7. Osoby nieletnie mają obowiązek uczestniczyć w grze wyłącznie pod bezpośrednią opieką opiekuna prawnego lub osoby przez niego upoważnionej. Organizator lub sędzia ma prawo zażądać okazania pisemnej zgody prawnego opiekuna na udział w rozgrywkach osób nieletnich. Za wszelkie działania osób nieletnich w trakcie turnieju odpowiada opiekun prawny lub osoba przez niego upoważniona.
- 2.8. Na Polu Gry obowiązuje bezwzględny nakaz noszenia maski ochronnej. Zdejmowanie/odchylanie maski podczas przebywania na Polu Gry jest

- bezwzględnie zabronione. Wyjątkiem jest pozwolenie sędziego po zapewnieniu bezpieczeństwa takiego działania.
- 2.9. Przed zejściem z pola gry do „bezpiecznej strefy”, gracz zobowiązany jest założyć zatyczkę na lufę. Zatyczka na lufę musi być założona przez cały czas przebywania w Strefie Bezpiecznej. Zdjąć ją można dopiero bezpośrednio po wejściu na Pole Gry.
- 2.10. Strzelanie poza Polem Gry, z wyjątkiem strefy chrono, jest zabronione.
- 2.11. Gracze zobowiązani są do dbania o wyposażenie pola, użytkowaną przestrzeń i ponoszą odpowiedzialność finansową za zniszczenia, których dokonają działając niezgodnie z przeznaczeniem tego wyposażenia.
- 2.12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i kontuzje graczy powstałe w wyniku nieprzestrzegania niniejszego regulaminu lub nieszczęśliwego wypadku spowodowanego udziałem w grze lub powstałe poprzez nie poinformowanie instruktora o ewentualnych usterkach technicznych używanego wyposażenia oraz w przypadku nie poinformowania o stanie zdrowia będącym przeciwskazaniem do udziału w grze. Każda osoba biorąca udział w grze oświadcza, iż zapoznała się ze stanem technicznym i warunkami terenowymi pola gry i je akceptuje.
- 2.13. Wszelkie zdarzenia lub wypadki powinny być zgłaszane do Organizatora w terminie jednej godziny. Brak zgłoszenia w tym terminie powoduje, iż strony przyjmują domniemanie, iż zdarzenie to miało miejsce bez winy Organizatora.
- 2.14. Każdy gracz powinien mieć wykupioną polisę NNW samodzielnie lub przez klub wystawiający drużynę w turnieju. Organizator nie zapewnia polisy NNW i nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia objęte zakresem takiego ubezpieczenia.
- 2.15. Maksymalna dopuszczalna prędkość wylotowa kuli z lufy wynosi 300 FPS (feet per second), oraz szybkostrzelność 10,5 BPS (ball per second). Organizator lub sędzia ma prawo do sprawdzenia każdego markera przed grą przy użyciu chronografu.
- 2.16. Napełnianie butli z powietrzem do markerów, może być wykonywane wyłącznie przez osoby z obsługi pola lub osoby posiadające do tego odpowiednie przeszkolenie wyłącznie na własną odpowiedzialność.
- 2.17. Butle do markerów używane przez zawodników podczas turnieju, muszą posiadać aktualną legalizację.
- 2.18. Osoby nie stosujące się do regulaminu zostaną wyproszone z terenu turnieju, bez zwolnienia z obowiązku uiszczenia opłat.
- 2.19. Kapitanowie drużyn – osoby zgłaszające drużynę do rozgrywek – mają obowiązek zapoznać wszystkich graczy drużyny z Regulaminem Turnieju i mają obowiązek dopilnowania swojej drużyny w zakresie przestrzegania Regulaminu Turnieju.

3. Informacje ogólne

3.1. Losowania grup do turnieju

3.1.1. Losowanie grup do turnieju odbywać się będą min. 2 dni przed turniejem i będzie transmitowane na żywo na profilu FB – Polish X-Ball League.

3.1.2. Przed pierwszym turniejem drużyny *DIV-1* zostaną rozstawione wg. rangi europejskiej (*szczególnie drużyny z poza Polski*), oraz rankingu z poprzedniego sezonu PXL.

- drużyny do tej pory niesklasyfikowane, którym trudno przypisać odpowiedni koszyk mogą zostać wpisane alfabetycznie po drużynach, które brały udział w rozgrywkach PXL w sezonach ubiegłych.

3.1.3. Przed każdym kolejnym turniejem, drużyny w *DIV-1* zostaną rozstawione według następującego schematu:

- 1 i 4 drużyna aktualnego rankingi zostanie rozstawiona w grupie A
- 2 i 3 drużyna aktualnego rankingi zostanie rozstawiona w grupie B
- drużyny 5 i 6 aktualnego rankingi zostaną rozlosowane z 1 koszyka
- drużyny 7 i 8 aktualnego rankingi zostaną rozlosowane z 2 koszyka
- drużyny 9 i 10 aktualnego rankingi (w przypadku 10 drużynowej dywizji) zostaną rozlosowane z 3 koszyka

3.1.4. W *DIV-2* i *DIV-3* przed pierwszym turniejem drużyny zostaną rozstawione wg. rankingi z sezonu 2024, w grupie 1 i 4, a w grupie B 2 i 3. Pozostałe drużyny zostaną rozlosowane z jednego koszyka.

3.1.5. Przed każdym kolejnym turniejem drużyny w *DIV-2* i *DIV-3* zostaną rozstawione według następującego schematu:

- 1 i 4 drużyna danej dywizji wg aktualnego rankingi zostanie rozstawiona w grupie A
- 2 i 3 drużyna danej dywizji wg aktualnego rankingi zostanie rozstawiona w grupie B
- pozostałe drużyny zostaną rozlosowane z 1 koszyka

3.2. Układ meczów

3.2.1. Terminarze meczów będą publikowane na min. 1 dzień przed turniejem

3.2.2. Schemat gier w fazie grupowej przedstawiony jest w załączniku nr 2.

3.2.3. Od powyższego schematu stosuje się odstępstwo w sytuacji gdy 2 siostrzane drużyny (*dwa składy jednego klubu*) znajdują się w tej samej grupie. W takim wypadku drużyny te zagrają ze sobą w pierwszym meczu grupowym.

3.3. Sędziowie

3.3.1. Organizator zapewnia licencjonowanych sędziów POL-REF / NXL Europe

3.3.2. *DIV-1*, min. 10 sędziów na polu.

3.3.3. *DIV-2* i *DIV-3*, min. 8 sędziów na polu.

3.4. Layouty

2.3.1 Turnieje zostaną rozegrane na layoutach NXL / MLP 2025 lub innych wybranych przez Organizatora.

2.3.2 Layouty będą ogłaszane min. 7 dni przed turniejem.

4. Formaty gry i rozgrywek PXL

- 4.1. Turnieje PXL rozgrywane będą w formacie X-Ball 5-Man (drużyny po 5 zawodników na polu).
- 4.2. Cały cykl PXL rozgrywany będzie w trzech dywizjach: DIV-1, DIV-2, DIV-3 (w zależności od ilości zgłoszonych drużyn)
- 4.3. Limit drużyn: DIV-1 - do 10 drużyn, DIV-2 i DIV-3 do 8 drużyn w każdej dywizji
- 4.4. Każda drużyna rozegra minimum 3 mecze podczas jednego turnieju.
- 4.5. Każda dywizja rozgrywana będzie systemem pucharowym.
 - 4.5.1. Faza grupowa, 8 lub 10 drużyn w dwóch grupach po 4 lub 5 drużyn (*przy większej lub mniejszej liczbie drużyn organizator może zmienić system rozgrywek w grupie*)
 - 4.5.2. W grupach mecze rozegrane będą na zasadzie każdy z każdym.
 - 4.5.3. Z fazy grupowej DIV-1 do play-off ½ finału awansują dwie najlepsze drużyny z każdej z grup, pozostałe drużyny kończą rozgrywki na fazie grupowej.
 - 4.5.4. Z fazy grupowej DIV-2 & DIV-3 do play-off ½ finału awansują dwie najlepsze drużyny z każdej z grup, zaś pozostałe drużyny rozegrają mecze o miejsca 5-8.
- 4.6. W fazie grupowej rozgrywek DIV-1 przy wyniku remisowym, zostanie rozegrana dogrywka, czas gry 5 minut.
- 4.7. W fazie grupowej rozgrywek DIV-2 & DIV-3, nie ma dogrywek, a mecze mogą zakończyć się remisem.
- 4.8. Punktacja w fazie grupowej
 - 4.8.1. 3 punkty za mecz wygrany
 - 4.8.2. 1 punkt za remis
 - 4.8.3. 0 punktów za mecz przegrany
- 4.9. Faza play-off
 - 4.9.1. We wszystkich dywizjach, w ½ finału 1 drużyna z grupy A zagra z 2 drużyną grupy B, a 1 drużyna z grupy B zagra z drugą drużyną grupy A, zwycięzcy tych meczy zagrają w finale a przegrani zagrają w meczu o 3 miejsce.
 - 4.9.2. W DIV-2 & DIV-3 drużyny z 3 miejsc w grupach zagrają mecz o 5-6 miejsce.
 - 4.9.3. W DIV-2 & DIV-3 drużyny z 4 miejsc w grupach zagrają mecz o 7-8 miejsce.
 - 4.9.4. W DIV-2 & DIV-3 w przypadku np. trudnych warunków pogodowych, nieplanowanych opóźnień w rozgrywaniu meczy podczas turnieju organizator może odstąpić od rozgrywania meczy o miejsca 5-8.
 - 3.9.4.1. W takim wypadku o miejscu w turnieju zdecydują w kolejności:
 - miejsce w grupie
 - ilość dużych pkt
 - różnica zdobytych i straconych małych punktów
 - ilość zdobytych małych punktów
 - miejsce w rankingu generalnym przed danym turniejem.
 - w przypadku braku możliwości rozstrzygnięcia, organizator zarządzi „rzut monetą” z udziałem kapitanów drużyn, których sytuacja dotyczy.
- 4.9.5. W DIV-1 przy standardowej liczbie drużyn, czyli 10, mecze o miejsca 5-10 nie będą rozgrywane.
 - 3.9.5.1. o miejscach końcowych w turnieju zdecydują w kolejności:
 - miejsce w grupie

- ilość dużych pkt
- różnica zdobytych i straconych małych punktów
- ilość zdobytych małych punktów
- miejsce w rankingu generalnym przed danym turniejem.
- w przypadku braku możliwości rozstrzygnięcia, organizator zarządzi „rzut monetą” z udziałem kapitanów drużyn, których sytuacja dotyczy.

3.9.5.2. jeśli w DIV-1 będzie tylko 8 drużyn, to wtedy całość rozgrywek będzie rozgrywana wg. schematów dla dywizji 8 drużynowej, jak np. dla DIV-2 PXL.

4.10. Punktacja w meczach

4.10.1. DIV-1: „Mercy 4” tj. do czterech punktów przewagi.

4.10.2. DIV-2 i DIV-3: „Race 4” tj. do czterech punktów zdobytych.

4.11. Zmiana stron/bazy, co punkt zdobyty.

4.11.1. W przypadku „no point” – bez zmiany stron.

4.12. Mecze rozgrywane są na zakładkę po cztery drużyny w pitach.

4.13. Zasada spadków i awansów.

4.13.1. Po każdym turnieju dochodzi do spadków/awansów między dywizjami DIV2 i DIV3.

4.13.2. Dywizja 1 jest zamknięta na cały sezon, ostatnia drużyna po całym sezonie, spada do Dywizji 2 na kolejny sezon tj. 2026.

4.13.3. Dywizja 2 – 1 drużyna na koniec sezonu, awansuje do Dywizji 1 na kolejny sezon tj. 2026.

4.13.4. Dywizja 2 – ostatnia drużyna w danym turnieju spada do Dywizji 3 na następny turniej.

4.13.5. Dywizja 3 – 1 drużyna w danym turnieju, awansuje do Dywizji 2 na kolejny turniej.

4.14. Czas gry

4.14.1. DIV-1 – 12 minut.

4.14.2. DIV-2 i DIV-3 – 8 minut.

4.15. Limit kul

4.15.1. DIV-1 – loader plus cztery faty na zawodnika

4.15.2. DIV-2 i DIV-3 – loader plus trzy faty na zawodnika

5. Warunki ogólne

5.1. W rozgrywkach PXL wszystkich dywizji, drużyny są zobowiązane do grania w jednakowych bluzach.

5.1.1. Drużyny z jednego klubu tzw. siostrzane, w meczach między sobą, muszą grać w dwóch różnych, odróżniających się kolorystycznie kompletach bluz.

5.1.2. Po wcześniejszym zgłoszeniu, organizator może dopuścić wyjątek od tej reguły.

5.2. W składzie drużyny z DIV-2 może grać tylko jeden zawodnik z DIV-1.

5.3. W składzie drużyny z DIV-2 nie może grać zawodnik ze statusem PRO wg. PBleagues.

- 5.4. W składzie drużyny z DIV-3 może grać tylko jeden zawodnik z DIV-2 i nie może grać żaden zawodnik z DIV-1.
- 5.5. W składzie drużyny z DIV-3 nie może grać zawodnik ze statusem PRO wg. PBleagues.
- 5.6. W wyjątkowych sytuacjach Organizator może pozwolić na odstępstwo od zasad zapisanych w pkt 4.1 do 4.4.
- 5.7. Każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach PXL ma obowiązek zapoznać się i stosować zasady wynikające z niniejszego regulaminu PXL oraz regulaminu zasad ogólnych NXL Europe
- 5.8. Każdy zawodnik i członek PIT Crew zobowiązany jest do przestrzegania niniejszego regulaminu, zasad fair play, kulturalnego zachowania, oraz szacunku do rywali i ekipy organizacyjnej.
- 5.9. Każde niesportowe zachowanie zawodnika lub krótegołowiek członka drużyny, zostanie ocenione przez Komisję Dyscyplinarną Ligi PXL.
- 5.10. Jeśli HEAD REF, oceni że jakakolwiek drużyna unika rywalizacji, nie gra w zaangażowany sposób, może przerwać mecz, a całe zającie zostanie ocenione przez Komisję Dyscyplinarną Ligi, która nałoży karę na daną drużynę, zawodnika lub innego członka drużyny.

6. Rejestracja drużyn i zawodników

- 6.1. Rejestracja drużyn i zawodników odbywa się przez zgłoszenie e-mailowe na adres pxlpaintball@gmail.com w terminie wyznaczonym i oficjalnie ogłoszonym przez organizatora na oficjalnym profilu w mediach społecznościowych.
- 6.2. Po zgłoszeniu drużyny do turnieju, osoba odpowiedzialna za rejestrację ze strony drużyny powinna przesłać listę zawodników biorących udział w turnieju – nie później, niż do poniedziałku poprzedzającego turniej.
- 6.3. Do dokończenia i potwierdzenia rejestracji drużyny niezbędne jest opłacenie wpisowego na turniej / sezon w terminie wyznaczonym i oficjalnie ogłoszonym przez organizatora na oficjalnych profilach w mediach społecznościowych.

7. Wpisowe

- 7.1. Zasady, kwoty wpisowego będą oficjalnie ogłaszane przed każdym sezonem przez PXL na oficjalnym profilu w mediach społecznościowych
- 7.2. Wpisowe należy opłacić w sposób wskazany przy rejestracji drużyny.

8. Kulki

- 8.1. Na turniejach PXL dopuszcza się używanie kulek zakupionych na turnieju lub własnych kul zakupionych poza turniejem po ustaleniu szczegółów z Organizatorem i uiszczeniu opłaty dodatkowej.
- 8.2. Kulki powinny posiadać odpowiednie certyfikaty.
- 8.3. Kulki powinny być ekologiczne, biodegradowalne.
- 8.4. Kulki powinny być w rozmiarze 0,68 cala.

8.5. Organizator nie dopuści kulek z wypełnieniem o czerwonym kolorze.

9. Punktacja

9.1. Za mecz wygrany – 3 punkty

9.2. Za remis – 1 punkt

9.3. Za przegrany, bez punktów „0”

9.4. W fazie grupowej zliczane są wszystkie punkty:

9.4.1. Tzw. Duże punkty – wg. pkt. 8.1, 8.2, 8.3 tego regulaminu

9.4.2. Tzw. Małe punkty – zdobyte podczas meczu

9.5. Decyzje o rozstrzygnięciu wyników w przypadku takiej samej liczby dużych punktów dwóch lub więcej drużyn w fazie grupowej, rozstrzyga się w następującej kolejności.

9.5.1. Bezpośredni mecz pomiędzy drużynami.

9.5.2. Różnica zdobytych i straconych punktów w meczach fazy grupowej.

9.5.3. Większa liczba zdobytych małych punktów.

9.5.4. Jeżeli powyższe punkty nie są w stanie rozstrzygnąć wyniku, to organizator zarządzi dodatkowy pojedynek 1 na 1.

8.5.4.1. Pojedynek 1 na 1 - czas gry 2 minuty

8.5.4.2. Do 1 punktu

8.5.4.3. Jeżeli po 2 minutach czasu gry żaden z zawodników nie zdobędzie punktu, lub nie wyeliminuje przeciwnika to do rywalizacji 1 na 1 drużyny muszą wystawić kolejnego zawodnika, i tak do skutku.

9.5.5. Dopuszcza się maksymalnie 5 pojedynków 1 na 1.

9.5.6. Jeżeli z jakiegoś powodu nie może dojść do pojedynku 1 na 1, lub nie może zostać on rozstrzygnięty bezspornie to o wyższej pozycji w fazie grupowej decyduje wyższa pozycja w klasyfikacji generalnej przed turniejem.

8.5.6.1. W przypadku braku możliwości rozstrzygnięcia, organizator zarządzi „rzut monetą” z udziałem kapitanów drużyn, których sytuacja dotyczy.

9.6. Punktacja w klasyfikacji generalnej turnieju liczona jest wg. załącznika nr. 1 tego regulaminu.

8.6.1. W sytuacji gdy po kolejnym turnieju dwie lub więcej drużyn mają tyle samo pkt. w klasyfikacji generalnej, wyższe miejsce zatrzymuje drużyna wyżej sklasyfikowana przed danym turniejem.

8.6.2 W sytuacji gdy po kolejnym turnieju dwie lub więcej drużyn mają tyle samo pkt. w klasyfikacji generalnej, wyższe miejsce otrzymuje drużyna, która zdobyła więcej wyższych miejsc na poszczególnych turniejach.

8.6.3. W sytuacji gdy zapisy z pkt. 8.6.1. i 8.6.2 wykluczają się, to nadrzędnym jest zapis z pkt. 8.6.2.

10. Postanowienia końcowe

- 10.1. Niniejszy regulamin może ulec zmianie, w przypadku dokonania zmiany organizator jest zobowiązany do niezwłocznego poinformowania drużyny uczestniczącej w cyklu PXL o wprowadzonych korektach regulaminu.



Załącznik nr. 1 – punktacja klasyfikacji generalnej

Miejsce w turnieju	Punkty za turniej
DYWIZJA 1	
1.	400 pkt.
2.	387 pkt.
3.	374 pkt.
4.	362 pkt.
5.	349 pkt.
6.	337 pkt.
7.	324 pkt.
8.	312 pkt.
9.	299 pkt.
10.	287 pkt.
DYWIZJA 2	
1.	274 pkt.
2.	262 pkt.
3.	249 pkt.
4.	237 pkt.
5.	224 pkt.
6.	212 pkt.
7.	199 pkt.
8.	174 pkt.
DYWIZJA 3	
1.	187 pkt.
2.	162 pkt.
3.	149 pkt.
4.	137 pkt.
5.	124 pkt.
6.	112 pkt.
7.	99 pkt.
8.	87 pkt.

Załącznik nr. 2 – schemat rozpisek na turniejach PXL

		POLISH X-BALL LEAGUE 2024			 FORT BLIZNE		
		DIVISION - 1					
		FORT BLIZNE Paintball Warszawa		Saturday 00.00.2024			
Game	Time	LEFT PIT	vs.	RIGHT PIT	Group	Round	
1	08:00	A1	vs.	A4	A	PRELIMS	
2		A2	vs.	A5			
3	08:45	B1	vs.	B4	B		
4		B2	vs.	B5			
5	09:30	A1	vs.	A3	A		
6		A4	vs.	A5			
7	10:15	B1	vs.	B3	B		
8		B4	vs.	B5			
9	11:00	A1	vs.	A5	A		
10		A2	vs.	A3			
11	11:45	B1	vs.	B5	B		
12		B2	vs.	B3			
break (+ 15 min)							
13	12:45	A3	vs.	A5	A		
14		A2	vs.	A4			
15	13:30	B3	vs.	B5	B		
16		B2	vs.	B4			
17	14:15	A1	vs.	A2	A		
18		A3	vs.	A4			
19	15:00	B1	vs.	B2	B		
20		B3	vs.	B4			
break (+ 30 min)							
21	16:15	1st place, group A	vs.	2nd place, group B	semi-final - 1		
22		1st place, group B	vs.	2nd place, group A	semi-final - 2		
23	17:15	L semi-final - 1	vs.	L semi-final - 2	3rd place		
24		W semi-final - 1	vs.	W semi-final - 2	FINAL		
18:00 the end of the competition DIVISION 1							
12 min. game time / up to 4 points advantage / loader + 3 pods / no overtimes in the prelims round							

		POLISH X-BALL LEAGUE 2024			 FORT BLIZNE	
		DIVISION - 2				
		FORT BLIZNE Paintball Warszawa Sunday 00.00.2024				
Game	Time	LEFT PIT	vs.	RIGHT PIT	Group	Round
1	08:00	A1	vs.	A4	A	PRELIMS
2		A3	vs.	A2		
3	08:30	B1	vs.	B4	B	
4		B3	vs.	B2		
5	09:00	A1	vs.	A3	A	
6		A4	vs.	A2		
7	09:30	B1	vs.	B3	B	
8		B4	vs.	B2		
9	10:00	A1	vs.	A2	A	
10		A3	vs.	A4		
11	10:30	B1	vs.	B2	B	
12		B3	vs.	B4		
break (+- 15 min)						
13	11:15	1st place, group A	vs.	2nd place, group B	semi-final - 1	
14		1st place, group B	vs.	2nd place, group A	semi-final - 2	
15	11:45	4th place, group A	vs.	4th place, group B	7-8th place	
16		3rd place, group A	vs.	3rd place, group B	5-6th place	
17	12:15	L semi-final - 1	vs.	L semi-final - 2	3rd place	
18		W semi-final - 1	vs.	W semi-final - 2	FINAL	
12:45 the end of the competition DIVISION 2						
8 min. game time / up to 4 points / loader + 2 pods / no overtimes in the prelims round						

		POLISH X-BALL LEAGUE 2024			 FORT BLIZNE	
		DIVISION - 3				
		FORT BLIZNE Paintball Warszawa Sunday 00.00.2024				
Game	Time	LEFT PIT	vs.	RIGHT PIT	Group	Round
1	13:30	A1	vs.	A4	A	PRELIMS
2		A3	vs.	A2		
3	14:00	B1	vs.	B4	B	
4		B3	vs.	B2		
5	14:30	A1	vs.	A3	A	
6		A4	vs.	A2		
7	15:00	B1	vs.	B3	B	
8		B4	vs.	B2		
9	15:30	A1	vs.	A2	A	
10		A3	vs.	A4		
11	16:00	B1	vs.	B2	B	
12		B3	vs.	B4		
break (+- 15 min)						
13	16:45	1st place, group A	vs.	2nd place, group B	semi-final - 1	
14		1st place, group B	vs.	2nd place, group A	semi-final - 2	
15	17:15	4th place, group A	vs.	4th place, group B	7-8th place	
16		3rd place, group A	vs.	3rd place, group B	5-6th place	
17	17:45	L semi-final - 1	vs.	L semi-final - 2	3rd place	
18		W semi-final - 1	vs.	W semi-final - 2	FINAL	
18:15 the end of the competition DIVISION 3						
8 min. game time / up to 4 points / loader + 2 pods / no overtimes in the prelims round						

Załącznik nr. 3 – Regulamin Komisji Dyscyplinarnej PXL

Regulamin Komisji Dyscyplinarnej Polish X-Ball League

§ 1

Komisja – powołanie, skład, tryb działania

1. Komisja Dyscyplinarna jest organem nadzoru nad rozgrywkami Ligi PXL.
2. Członków Komisji powołuje Zarząd Ligi na czas nieokreślony.
3. Członków Komisji odwołuje Zarząd Ligi.
4. W skład Komisji wchodzi od 3 do 7 członków wybranych spośród osób związanych z głównymi ośrodkami speedballowymi w Polsce oraz przedstawiciel organizacji sędziowskiej POL REF i przedstawiciel ligi PXL.
5. Przewodniczącego Komisji wybierają spośród siebie Członkowie Komisji w głosowaniu jawnym.
6. Regulamin wewnętrzny, tryb prac oraz sposób komunikacji między Członkami Komisji określi Przewodniczący Komisji po konsultacji z pozostałymi Członkami Komisji.
7. Członek Komisji ma prawo do ustanowienia Reprezentanta na dany turniej.
8. Obrady oraz głosowania Komisji mogą odbywać się w trybie zdalnym.
9. Członkowie Komisji będący członkami drużyn, których dotyczy dana sprawa nie mogą orzekać w tej sprawie i mogą uczestniczyć w obradach Komisji jedynie z głosem doradczym.
10. Decyzje Komisji podejmowane są zwykłą większością głosów.

§ 2

Kompetencje i zakres rozpatrywanych spraw

1. Do zadań komisji należy rozpatrywanie skarg i protestów dotyczących spraw i zdarzeń nieuwjętych w „Regulaminie PXL 2023” i wykraczających poza regulamin rozgrywania meczu paintballowego; w szczególności dotyczących niesportowego zachowania uczestników rozgrywek PXL.

§ 3

Zakres kar jakie może nałożyć Komisja

1. Upomnienie.
2. Nagana.
3. Zawieszenie zawodnika na jeden mecz.
4. Zawieszenie zawodnika na jeden turniej.
5. Zawieszenie zawodnika na dany sezon.
6. Zawieszenie zawodnika bezterminowe.

§ 4

Tryb zgłaszania skarg

1. Do zgłaszania skargi do Komisji uprawniony jest każdy uczestnik rozgrywek PXL i każda osoba, która była świadkiem lub stroną zdarzenia niezgodnego z „Regulaminem PXL 2023” lub niezgodnego z duchem rywalizacji fair play, mającego miejsce podczas turniejów PXL lub poza rozgrywkami ale związanego z tymi rozgrywkami.
2. Skarga musi być złożona w terminie 3 dni od daty zaistnienia zdarzenia, którego dotyczy.
3. Skargę składa się mailowo na adres email: pxlkomisja@gmail.com za wyjątkiem skarg składanych podczas turniejów, które składać należy osobiście do Organizatora rozgrywek.
W obu przypadkach, o złożeniu skargi, należy poinformować także osobę lub podmiot, którego skarga dotyczy.
4. Zainteresowane strony mają 3 dni, licząc od dnia złożenia skargi, na przesłanie wyjaśnień i materiałów dowodowych.
5. Skarga powinna być rozpatrzona w terminie 7 dni od daty jej złożenia, chyba że sprawa wymaga pozyskania dodatkowych informacji, do zebrania których potrzeba jest więcej czasu. W takim przypadku Przewodniczący Komisji wyznaczy indywidualny termin rozpatrzenia sprawy.
6. Komisja ma prawo zorganizować nadzwyczajne spotkanie – przy udziale zainteresowanych stron - w momencie gdy sytuacja wymaga podjęcia natychmiastowej decyzji (także w trakcie trwania turnieju).
7. Ostateczne decyzje Komisji nie podlegają odwołaniom.
8. Komisja będzie informowała wszystkie kluby o podejmowanych decyzjach.