



REGULAMIN

Polish X-Ball League

V 1.0 / 2026

Spis treści:

1. PXL – Polish X-Ball League
2. Odpowiedzialność i bezpieczeństwo
3. Informacje ogólne
4. Formaty gry i rozgrywek PXL
5. Warunki ogólne
6. Rejestracja drużyn i zawodników
7. Wpisowe
8. Kulki
9. Punktacja
10. Postanowienia końcowe

1. PXL – Polish X-Ball League

- 1.1. Organizatorem turniejów PXL jest Warszawski Klub Paintballowy
- 1.2. PXL – Polish X-Ball League, to cykl turniejowy, który powstał w 2021 roku. Podstawowym celem PXL jest stworzenie możliwości rywalizacji na jak najwyższym poziomie sportowym oraz wyłonienie Mistrza Polski w Paintballu Sportowym.
- 1.3. Turnieje PXL rozgrywane będą na ogólnych zasadach paintballowych zgodnych z regulaminem NXL Europe.
- 1.4. W sezonie 2023 Organizator ligi powołał Komisję Dyscyplinarną, której regulamin stanowi załącznik nr 3.

2. Odpowiedzialność i bezpieczeństwo

- 2.1. Organizator Warszawski Klub Paintballowy odpowiada w trakcie turnieju w szczególności za:
 - Przygotowanie layoutu i ustawienie balonów – przytwierdzanych do podłoża gwoździami, które co oczywiste mogą w trakcie gry się poluzować lub wypaść
 - Przygotowanie nawierzchni boiska – zawodnicy mają świadomość iż boisko posiada nierówności
 - Przygotowanie siatek zabezpieczających wokół boiska – jednakże zawodnicy mają świadomość, iż siatki mogą ulec podziurawieniu w trakcie turnieju
 - Przygotowanie i wyznaczenie stref do napełniania powietrza
 - Wyznaczenie i przygotowanie strefy bezpiecznej „PIT”
 - Wyznaczenie i przygotowanie strefy odpoczynku dla drużyn
 - Wyznaczenie i przygotowanie strefy chrono
 - Osoby obsługujące turniej od strony technicznej
 - Obsługę sędziowską
 - Prowadzenie rozgrywek zgodnie z regulaminem i zasadami turnieju
- 2.2. W czasie rozgrywania turnieju należy bezwzględnie stosować się do zasad bezpieczeństwa opisanych w regulaminie oraz do poleceń osób prowadzących gry, sędziów, obsługi technicznej.
- 2.3. Zabrania się samodzielnego wchodzenia na Pole Gry bez zgody osób upoważnionych i prowadzących gry – sędziowie lub obsługa turnieju.
- 2.4. Osoby będące pod wpływem alkoholu i innych substancji odurzających nie mogą brać udziału w rozgrywkach i będą wypraszane z terenu obiektu na którym rozgrywany jest turniej.
- 2.5. Udział w turnieju oznacza zgodę na utrwalanie swojego wizerunku w formie audio/foto/wideo i nieodpłatne wykorzystywanie go do celów promocyjnych przez Warszawski Klub Paintballowy i Polish X-Ball League w ramach relacji foto-video z turnieju.
- 2.6. W grze mogą brać udział osoby w dobrym stanie zdrowia.
- 2.7. Osoby nieletnie mają obowiązek uczestniczyć w grze wyłącznie pod bezpośrednią opieką opiekuna prawnego lub osoby przez niego upoważnionej. Organizator lub sędzia ma prawo zażądać okazania pisemnej zgody prawnego opiekuna na udział w rozgrywkach osób nieletnich. Za wszelkie działania osób nieletnich w trakcie

- turnieju odpowiada opiekun prawny lub osoba przez niego upoważniona.
- 2.8. Na Polu Gry obowiązuje bezwzględny nakaz noszenia maski ochronnej. Zdejmowanie/odchylanie maski podczas przebywania na Polu Gry jest bezwzględnie zabronione. Wyjątkiem jest pozwolenie sędziego po zapewnieniu bezpieczeństwa takiego działania.
 - 2.9. Przed zejściem z pola gry do „bezpiecznej strefy”, gracz zobowiązany jest założyć zatyczkę na lufę. Zatyczka na lufę musi być założona przez cały czas przebywania w Strefie Bezpiecznej. Zdjąć ją można dopiero bezpośrednio po wejściu na Pole Gry.
 - 2.10. Strzelanie poza Polem Gry, z wyjątkiem strefy chrono, jest zabronione.
 - 2.11. Gracze zobowiązani są do dbania o wyposażenie pola, użytkowaną przestrzeń i ponoszą odpowiedzialność finansową za zniszczenia, których dokonają działając niezgodnie z przeznaczeniem tego wyposażenia.
 - 2.12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i kontuzje graczy powstałe w wyniku nieprzestrzegania niniejszego regulaminu lub nieszczęśliwego wypadku spowodowanego udziałem w grze lub powstałe poprzez nie poinformowanie organizatora o ewentualnych usterkach technicznych używanego wyposażenia oraz w przypadku nie poinformowania o stanie zdrowia będącym przeciwskazaniem do udziału w grze. Każda osoba biorąca udział w grze oświadcza, iż zapoznała się ze stanem technicznym i warunkami terenowymi pola gry i je akceptuje.
 - 2.13. Wszelkie zdarzenia lub wypadki powinny być zgłaszane do Organizatora w terminie jednej godziny. Brak zgłoszenia w tym terminie powoduje, iż strony przyjmują domniemanie, iż zdarzenie to miało miejsce bez winy Organizatora.
 - 2.14. Maksymalna dopuszczalna prędkość wylotowa kuli z lufy wynosi 300 FPS (feet per second), oraz szybkostrzelność 10,5 BPS (ball per second). Organizator lub sędzia ma prawo do sprawdzenia każdego markera przed grą przy użyciu chronografu.
 - 2.15. Napełnianie butli z powietrzem do markerów, może być wykonywane wyłącznie przez osoby z obsługi pola lub osoby posiadające do tego odpowiednie przeszkolenie wyłącznie na własną odpowiedzialność.
 - 2.16. Butle do markerów używane przez zawodników podczas turnieju, muszą posiadać aktualną legalizację wg. prawa polskiego.
 - 2.17. Osoby nie stosujące się do regulaminu zostaną wyproszone z terenu turnieju, bez zwolnienia z obowiązku uiszczenia opłat.
 - 2.18. Kapitanowie drużyn – osoby zgłaszające drużynę do rozgrywek – mają obowiązek zapoznać wszystkich graczy drużyny z Regulaminem Turnieju i mają obowiązek dopilnowania swojej drużyny w zakresie przestrzegania Regulaminu Turnieju.

3. Informacje ogólne

3.1. Losowania grup do turnieju

- 3.1.1. Losowanie grup do turnieju odbywać się będą min. 2 dni przed turniejem i

będzie transmitowane na żywo na profilu FB – Polish X-Ball League.

3.1.2. Przed pierwszym turniejem drużyny *DIV-1* zostaną rozstawione wg. rangi europejskiej (*szczególnie drużyny z poza Polski*), oraz rankingu z poprzedniego sezonu PXL. Zasady rozstawienia jak w punkcie 3.1.3.

- drużyny do tej pory niesklasyfikowane, którym trudno przypisać odpowiedni koszyk mogą zostać wpisane alfabetycznie po drużynach, które brały udział w rozgrywkach PXL w sezonach ubiegłych.

3.1.3. Przed każdym kolejnym turniejem, drużyny w *DIV-1* zostaną rozstawione według następującego schematu:

- 1, 2, 3, 4, drużyna aktualnego rankingu zostanie rozstawiona w grupie C – tzw. grupa mistrzowska.

- 5 i 6 drużyna aktualnego rankingu zostanie rozstawiona odpowiednio w grupie A i B.

- drużyny 7 i 8 aktualnego rankingu zostaną rozlosowane z 1 koszyka do grup A i B

- drużyny 9 i 10 aktualnego rankingu zostaną rozlosowane z 2 koszyka do grup A i B

- drużyny 11 i 12 aktualnego rankingu zostaną rozlosowane z 3 koszyka do grup A i B

3.1.4. W *DIV-2* przed pierwszym turniejem drużyny zostaną rozstawione wg. rankingu z sezonu 2025, w grupie A - 1 i 4, a w grupie B - 2 i 3. Pozostałe drużyny zostaną rozlosowane z jednego koszyka.

3.1.5. Przed każdym kolejnym turniejem drużyny w *DIV-2* zostaną rozstawione według następującego schematu:

- 1 i 4 drużyna wg aktualnego rankingu zostanie rozstawiona w grupie A

- 2 i 3 drużyna wg aktualnego rankingu zostanie rozstawiona w grupie B

- pozostałe drużyny zostaną rozlosowane z 1 koszyka, do grup A i B

3.2. Układ meczów

3.2.1. Terminarze meczów będą publikowane na min. 1 dzień przed turniejem

3.2.2. Schemat gier w fazie grupowej przedstawiony jest w załączniku nr 2.

3.2.3. Od powyższego schematu stosuje się odstępstwo w sytuacji gdy 2 siostrzane drużyny (*dwa składy jednego klubu*) znajdują się w tej samej grupie. W takim wypadku drużyny te zagrają ze sobą w pierwszym meczu grupowym.

3.3. Sędziowie

3.3.1. Organizator zapewnia licencjonowanych sędziów POL-REF / NXL Europe

3.3.2. *DIV-1* min. 10 sędziów na polu.

3.3.3. *DIV-2* min. 8 sędziów na polu.

3.4. Layouty

3.4.1. Turnieje zostaną rozegrane na layoutach NXL / MLP 2026 lub innych wybranych przez Organizatora.

3.4.2. Layouty będą ogłaszane min. 7 dni przed turniejem.

4. Formaty gry i rozgrywek PXL

- 4.1. Turnieje PXL rozgrywane będą w formacie X-Ball 5-Man (drużyny po 5 zawodników na polu).
- 4.2. Cały cykl PXL rozgrywany będzie w dwóch dywizjach: DIV-1, DIV-2, (w zależności od ilości zgłoszonych drużyn)
- 4.3. Limit drużyn: DIV-1 i DIV-2 do 10-12 drużyn w każdej dywizji
- 4.4. Każda drużyna rozegra minimum 3 mecze podczas jednego turnieju.
- 4.5. Każda dywizja rozgrywana będzie systemem grupowym oraz pucharowym.
 - 4.5.1. Faza grupowa 10 lub 12 drużyn w dwóch/trzech grupach po 4, 5 lub 6 drużyn *(przy większej lub mniejszej liczbie drużyn organizator może zmienić system rozgrywek w grupie)*
 - 4.5.2. W grupach mecze rozegrane będą na zasadzie każdy z każdym. W przypadku grup sześćo drużynowych mecze z wyłączeniem pojedynków pomiędzy 1 i 2, 3 i 4, 5 i 6 wg. pozycji startowej.
 - 4.5.3. Z fazy grupowej DIV-1 do play-off ½ lub ¼ finału awansują 2/4 najlepsze drużyny z każdej z grup, pozostałe drużyny kończą rozgrywki na fazie grupowej. *(wzór rozgrywek grupowych w załącznikach)*
 - 4.5.4. Z fazy grupowej DIV-2 do play-off ½ finału awansują dwie najlepsze drużyny z każdej z grupy. *(wzór rozgrywek grupowych w załącznikach)*
- 4.6. W fazie grupowej rozgrywek DIV-1 i DIV-2 przy wyniku remisowym, może zostać rozegrana dogrywka, czas gry 5 minut do pierwszego punktu.
- 4.7. Punktacja w fazie grupowej
 - 4.7.1. 3 punkty za mecz wygrany
 - 4.7.2. 0 punktów za mecz przegrany
- 4.8. Faza play-off
 - 4.8.1. We wszystkich dywizjach schematy gier wg. załącznika nr. 2, zgodnie z punktami 3.2.2. oraz 3.2.3
- 4.9. Punktacja w meczach
 - 4.9.1. DIV-1 i DIV-2: „Mercy 4” tj. do czterech punktów przewagi.
- 4.10. Zmiana stron/bazy, co punkt zdobyty.
 - 4.10.1. W przypadku „no point” – bez zmiany stron.
- 4.11. Mecze rozgrywane są na zakładkę po cztery drużyny w pitach.
- 4.12. Zasada spadków i awansów.
 - 4.12.1. Dywizja 1 jest zamknięta na cały sezon, ostatnia drużyna po całym sezonie, spada do Dywizji 2 na kolejny sezon tj. 2027.
 - 4.12.2. Dywizja 2 – 1 drużyna na koniec sezonu, awansuje do Dywizji 1 na kolejny sezon tj.2027.
- 4.13. Czas gry
 - 4.13.1. DIV-1 – 10 minut w fazie grupowej, oraz 12 minut w fazie play off.
 - 4.13.2. DIV-2 – 10 minut.
- 4.14. Limit kul
 - 4.14.1. DIV-1 – loader plus cztery faty na zawodnika
 - 4.14.2. DIV-2 – loader plus cztery faty na zawodnika

5. Warunki ogólne

- 5.1. W rozgrywkach PXL wszystkich dywizji, drużyny są zobowiązane do grania w jednakowych bluzach.
 - 5.1.1. Drużyny z jednego klubu tzw. siostrzane, w meczach między sobą, muszą grać w dwóch różnych, odróżniających się kolorystycznie kompletach bluz.
 - 5.1.2. Po wcześniejszym zgłoszeniu, organizator może dopuścić wyjątek od tej reguły.
- 5.2. W składzie drużyny z DIV-2 może grać tylko jeden zawodnik z DIV-1.
- 5.3. W składzie drużyny z DIV-2 nie może grać zawodnik ze statusem PRO wg. PBlagues.
- 5.4. Ograniczenia pkt. 5.2 oraz 5.3 nie dotyczą zawodników reprezentacji narodowych U16 i U19.
- 5.5. W wyjątkowych sytuacjach Organizator może pozwolić na odstępstwo od zasad zapisanych w pkt 5.2 do 5.3.
- 5.6. Każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach PXL ma obowiązek zapoznać się i stosować zasady wynikające z niniejszego regulaminu PXL oraz regulaminu zasad ogólnych NXL Europe
- 5.7. Każdy zawodnik i członek PIT Crew zobowiązany jest do przestrzegania niniejszego regulaminu, zasad fair play, kulturalnego zachowania, oraz szacunku do rywali i ekipy organizacyjnej.
- 5.8. Każde niesportowe zachowanie zawodnika lub krótegołowek członka drużyny, zostanie ocenione przez Komisję Dyscyplinarną Ligi PXL.
- 5.9. Jeśli HEAD REF, oceni że jakakolwiek drużyna unika rywalizacji, nie gra w zaangażowany sposób, może przerwać mecz, a całe zajście zostanie ocenione przez Komisję Dyscyplinarną Ligi, która nałoży karę na daną drużynę, zawodnika lub innego członka drużyny.

6. Rejestracja drużyn i zawodników

- 6.1. Rejestracja drużyn i zawodników odbywa się przez zgłoszenie e-mailowe na adres pxlpaintball@gmail.com w terminie wyznaczonym i oficjalnie ogłoszonym przez organizatora na oficjalnym profilu w mediach społecznościowych.
- 6.2. Po zgłoszeniu drużyny do turnieju, osoba odpowiedzialna za rejestrację ze strony drużyny powinna przesłać listę zawodników biorących udział w turnieju – nie później, niż do poniedziałku poprzedzającego turniej.
- 6.3. Do dokończenia i potwierdzenia rejestracji drużyny niezbędne jest opłacenie wpisowego na turniej / sezon w terminie wyznaczonym i oficjalnie ogłoszonym przez organizatora na oficjalnych profilach w mediach społecznościowych.
- 6.4. Zawodnicy zobowiązani są do wykupienia licencji zawodniczych Paintballowego Związku Sportowego.

7. Wpisowe

- 7.1. Zasady, kwoty wpisowego będą oficjalnie ogłaszane przed każdym sezonem przez PXL na oficjalnym profilu w mediach społecznościowych
- 7.2. Wpisowe należy opłacić w sposób wskazany przy rejestracji drużyny.

8. Kulki

- 8.1. Na turniejach PXL dopuszcza się używanie wyłącznie kulek zakupionych na turnieju, od organizatora.
- 8.2. Kulki powinny posiadać odpowiednie certyfikaty.
- 8.3. Kulki powinny być ekologiczne, biodegradowalne.
- 8.4. Kulki powinny być w rozmiarze 0,68 cala.
- 8.5. Organizator nie dopuści kulek z wypełnieniem o czerwonym kolorze.

9. Punktacja

- 9.1. Za mecz wygrany – 3 punkty
- 9.2. Za przegrany, bez punktów „0”
- 9.3. W fazie grupowej zliczane są wszystkie punkty:
 - 9.3.1. Tzw. Duże punkty – za wygraną meczu
 - 9.3.2. Tzw. Małe punkty – zdobyte podczas meczu
- 9.4. Decyzje o rozstrzygnięciu wyników w przypadku takiej samej liczby dużych punktów dwóch lub więcej drużyn w fazie grupowej, rozstrzyga się w następującej kolejności:
 - 9.4.1. Bezpośredni mecz pomiędzy drużynami.
 - 9.4.2. Różnica zdobytych i straconych małych punktów w meczach fazy grupowej.
 - 9.4.3. Większa liczba zdobytych małych punktów.
 - 9.4.4. Jeżeli powyższe punkty nie są w stanie rozstrzygnąć wyniku, to organizator zarządzi dodatkowy pojedynek 1 na 1.
 - 9.4.4.1 Pojedynek 1 na 1 - czas gry 2 minuty
 - 9.4.4.2 Do 1 punktu
 - 9.4.4.3 Jeżeli po 2 minutach czasu gry żaden z zawodników nie zdobędzie punktu, lub nie wyeliminuje przeciwnika to do rywalizacji 1 na 1 drużyny muszą wystawić kolejnego zawodnika, i tak do skutku.
 - 9.4.5. Dopuszcza się maksymalnie 3 pojedynki 1 na 1.
 - 9.4.6. Jeżeli z jakiegoś powodu nie może dojść do pojedynku 1 na 1, lub nie może zostać on rozstrzygnięty bezspornie to o wyższej pozycji w fazie grupowej decyduje wyższa pozycja w klasyfikacji generalnej przed turniejem.

W przypadku braku możliwości rozstrzygnięcia, organizator zarządzi „rzut monetą” z udziałem kapitanów drużyn, których sytuacja dotyczy.

- 9.5. W DIV1 przy standardowym układzie turnieju (12 drużyn, 3 grupy), rozstrzygnięcia o pozycji końcowej w klasyfikacji turnieju (miejsca 5-8), wśród drużyn które przegrały w ćwierćfinale, rozstrzygać będzie się następująco:

- 9.5.1. Zostaną zsumowane wszystkie punkt tzw. duże i małe, z fazy grupowej i ćwierćfinalu. A pozycje końcowe ustali się wg. kolejno:

- 9.5.1.1. Suma zdobytych dużych punktów
 - 9.5.1.2. Różnica zdobytych i straconych małych punktów
 - 9.5.1.3. Suma zdobytych małych punktów
 - 9.5.1.4. Jeżeli powyższe punkty nie są w stanie rozstrzygnąć wyniku, decyduje pozycja z klasyfikacji generalnej przed turniejem.
- 9.6. Punktacja w klasyfikacji generalnej turnieju liczona jest wg. załącznika nr. 1 tego regulaminu.
- 9.5.1. W sytuacji gdy po kolejnym turnieju dwie lub więcej drużyn mają tyle samo pkt. w klasyfikacji generalnej, wyższe miejsce zatrzymuje drużyna wyżej sklasyfikowana przed danym turniejem.
 - 9.5.2 W sytuacji gdy po kolejnym turnieju dwie lub więcej drużyn mają tyle samo pkt. w klasyfikacji generalnej, wyższe miejsce otrzymuje drużyna, która zdobyła więcej wyższych miejsc na poszczególnych turniejach.
 - 9.5.3. W sytuacji gdy zapisy z pkt. 9.5.1. i 9.5.2 wykluczają się, to nadrzędnym jest zapis z pkt. 9.5.2.

10. Postanowienia końcowe





- 10.1. Niniejszy regulamin może ulec zmianie. W przypadku dokonania zmiany organizator jest zobowiązany do niezwłocznego poinformowania drużyny uczestniczącej w cyklu PXL o wprowadzonych korektach regulaminu.



Załącznik nr. 1 – punktacja klasyfikacji generalnej

Miejsce w turnieju	Punkty za turniej
DYWIZJA 1	
1.	400 pkt.
2.	387 pkt.
3.	374 pkt.
4.	362 pkt.
5.	349 pkt.
6.	337 pkt.
7.	324 pkt.
8.	312 pkt.
9.	299 pkt.
10.	287 pkt.
11.	274 pkt.
12.	262 pkt.
DYWIZJA 2	
1.	400 pkt.
2.	387 pkt.
3.	374 pkt.
4.	362 pkt.
5.	349 pkt.
6.	337 pkt.
7.	324 pkt.
8.	312 pkt.
9.	299 pkt.
10.	287 pkt.
11.	274 pkt.
12.	262 pkt.

Załącznik nr. 2 – schemat rozpisek na turniejach PXL

POLISH X-BALL LEAGUE 2026 / DIVISION-1						
Saturday 11.04.2026 - V ARENA Plichtów (Łódź)						
   						
Game	Time	LEFT PIT	vs.	RIGHT PIT	Group	Round
1	08:00	A1	vs.	A4	A	PRELIMS
2		A2	vs.	A3		
3	08:40	B1	vs.	B4	B	
4		B2	vs.	B3		
5	09:20	C1	vs.	C4	C	
6		C2	vs.	C3		
7	10:00	A1	vs.	A3	A	
8		A2	vs.	A4		
9	10:40	B1	vs.	B3	B	
10		B2	vs.	B4		
11	11:20	C1	vs.	C3	C	
12		C2	vs.	C4		
12:00 break (+- 10 min)						
13	12:10	A1	vs.	A2	A	
14		A3	vs.	A4		
15	12:50	B1	vs.	B2	B	
16		B3	vs.	B4		
13	13:30	C1	vs.	C2	C	
14		C3	vs.	C4		
14:10 break (+- 30 min)						
15	14:40	4th place, group C	vs.	1st place, group A	quarterfinal 1	
16		3rd place, group C	vs.	1st place, group B	quarterfinal 2	
13	15:25	2nd place, group C	vs.	2nd place, group A	quarterfinal 3	
14		1st place, group C	vs.	2nd place, group B	quarterfinal 4	
15	16:10	4th place, group A	vs.	4th place, group B	place 11-12	
16		3rd place, group A	vs.	3rd place, group B	place 9-10	
17	16:55	W quarterfinal 1	vs.	W quarterfinal 4	semi-final 1	
18		W quarterfinal 2	vs.	W quarterfinal 3	semi-final 2	
19	17:55	L semi-final - 1	vs.	L semi-final - 2	3rd place	
20		W semi-final - 1	vs.	W semi-final - 2	FINAL	
18:40 the end of the competition DIVISION 1						
<i>10 min. (prelims), 12 min. (play off) game time / up to 4 points advantage / loader + 4 pods</i>						

POLISH X-BALL LEAGUE 2026 / DIVISION-2

Sunday 10.05.2026 - V ARENA Plichtów (Łódź)



Game	Time	LEFT PIT	vs.	RIGHT PIT	Group	Round	
1	08:00	A1	vs.	A6	A	PRELIMS	
2		A2	vs.	A5			
3	08:40	B1	vs.	B4	B		
4		B2	vs.	B5			
5	09:20	A1	vs.	A4	A		
6		A2	vs.	A3			
7	10:00	B1	vs.	B3	B		
8		B4	vs.	B5			
9	10:40	A3	vs.	A5	A		
10		A4	vs.	A6			
11	11:20	B1	vs.	B5	B		
12		B2	vs.	B3			
13	12:00	A1	vs.	A5	A		
14		A2	vs.	A6			
12:40		break (+- 30 min)					
15	13:10	A1	vs.	A3	A		
16		A2	vs.	A4			
17	13:50	B3	vs.	B5	B		
18		B2	vs.	B4			
19	14:30	A3	vs.	A6	A		
20		A4	vs.	A5			
21	15:10	B1	vs.	B2	B		
22		B3	vs.	B4			
15:50		break (+- 15 min)					
23	16:05	1st place, group A	vs.	2nd place, group B	semi-final 1		
24		1st place, group B	vs.	2nd place, group A	semi-final 2		
25	17:00	L semi-final - 1	vs.	L semi-final - 2	3rd place		
26		W semi-final - 1	vs.	W semi-final - 2	FINAL		
17:45 the end of the competition DIVISION 2							
10 min. game time / up to 4 points advantage / loader + 4 pods							

Załącznik nr. 3 – Regulamin Komisji Dyscyplinarnej PXL

Regulamin Komisji Dyscyplinarnej Polish X-Ball League

§ 1

Komisja – powołanie, skład, tryb działania

1. Komisja Dyscyplinarna jest organem nadzoru nad rozgrywkami Ligi PXL.
2. Członków Komisji powołuje Zarząd Ligi na czas nieokreślony.
3. Członków Komisji odwołuje Zarząd Ligi.
4. W skład Komisji wchodzi od 3 do 7 członków wybranych spośród osób związanych z głównymi ośrodkami speedballowymi w Polsce oraz przedstawiciel organizacji sędziowskiej POL REF i przedstawiciel ligi PXL.
5. Przewodniczącego Komisji wybierają spośród siebie Członkowie Komisji w głosowaniu jawnym.
6. Regulamin wewnętrzny, tryb prac oraz sposób komunikacji między Członkami Komisji określi Przewodniczący Komisji po konsultacji z pozostałymi Członkami Komisji.
7. Członek Komisji ma prawo do ustanowienia Reprezentanta na dany turniej.
8. Obrady oraz głosowania Komisji mogą odbywać się w trybie zdalnym.
9. Członkowie Komisji będący członkami drużyn, których dotyczy dana sprawa nie mogą orzekać w tej sprawie i mogą uczestniczyć w obradach Komisji jedynie z głosem doradczym.
10. Decyzje Komisji podejmowane są zwykłą większością głosów.

§ 2

Kompetencje i zakres rozpatrywanych spraw

1. Do zadań komisji należy rozpatrywanie skarg i protestów dotyczących spraw i zdarzeń nieujętych w „Regulaminie PXL 2026” i wykraczających poza regulamin rozgrywania meczu paintballowego; w szczególności dotyczących niesportowego zachowania uczestników rozgrywek PXL.

§ 3

Zakres kar jakie może nałożyć Komisja

1. Upomnienie.
2. Nagana.
3. Zawieszenie zawodnika na jeden mecz.
4. Zawieszenie zawodnika na jeden turniej.
5. Zawieszenie zawodnika na dany sezon.
6. Zawieszenie zawodnika bezterminowe.

§ 4

Tryb zgłaszania skarg

1. Do zgłaszania skargi do Komisji uprawniony jest każdy uczestnik rozgrywek PXL i każda osoba, która była świadkiem lub stroną zdarzenia niezgodnego z „Regulaminem PXL 2026” lub niezgodnego z duchem rywalizacji fair play, mającego miejsce podczas turniejów PXL lub poza rozgrywkami ale związanego z tymi rozgrywkami.

2. Skarga musi być złożona w terminie 3 dni od daty zaistnienia zdarzenia, którego dotyczy.
3. Skargę składa się mailowo na adres email: pxlkomisia@gmail.com za wyjątkiem skarg składanych podczas turniejów, które składać należy osobiście do Organizatora rozgrywek.
W obu przypadkach, o złożeniu skargi, należy poinformować także osobę lub podmiot, którego skarga dotyczy.
4. Zainteresowane strony mają 3 dni, licząc od dnia złożenia skargi, na przesłanie wyjaśnień i materiałów dowodowych.
5. Skarga powinna być rozpatrzona w terminie 7 dni od daty jej złożenia, chyba że sprawa wymaga pozyskania dodatkowych informacji, do zebrania których potrzeba jest więcej czasu. W takim przypadku Przewodniczący Komisji wyznaczy indywidualny termin rozpatrzenia sprawy.
6. Komisja ma prawo zorganizować nadzwyczajne spotkanie – przy udziale zainteresowanych stron - w momencie gdy sytuacja wymaga podjęcia natychmiastowej decyzji (także w trakcie trwania turnieju).
7. Ostateczne decyzje Komisji nie podlegają odwołaniom.
8. Komisja będzie informowała wszystkie kluby o podejmowanych decyzjach.

